

FIG. 1
【図1】

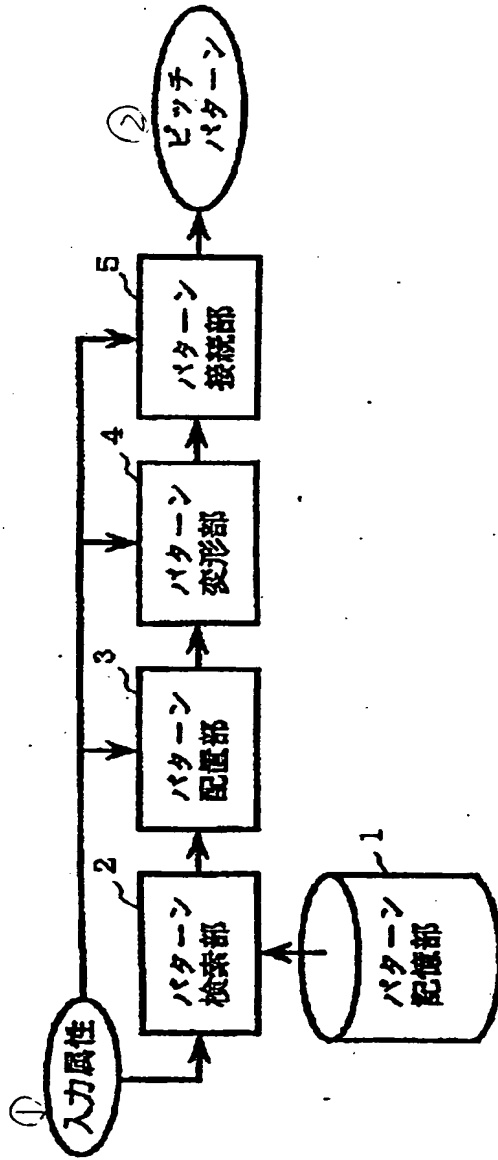


FIG. 7
【図7】

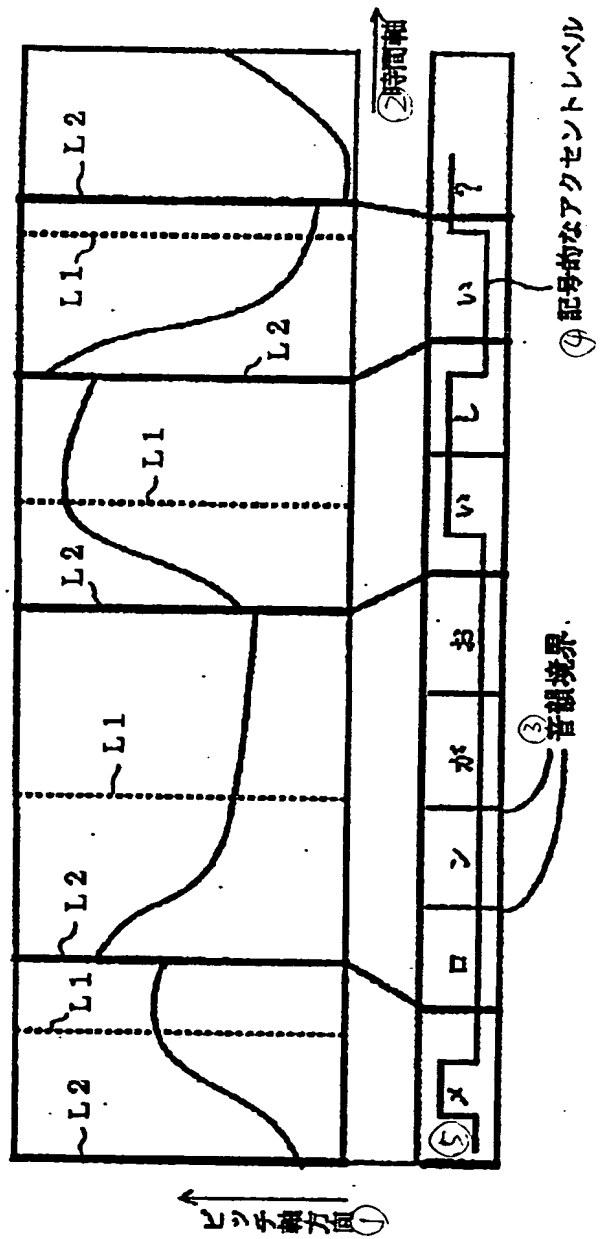
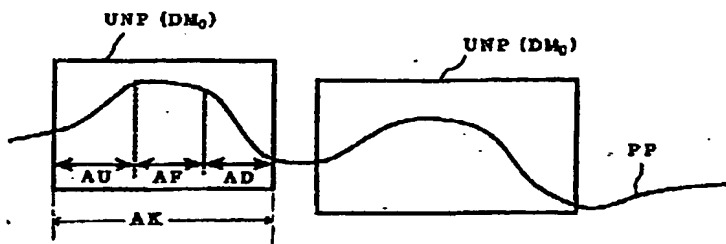
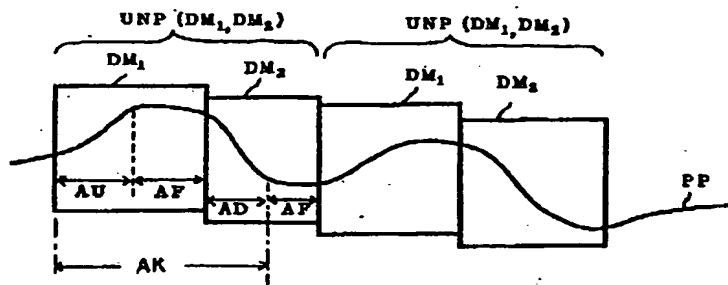
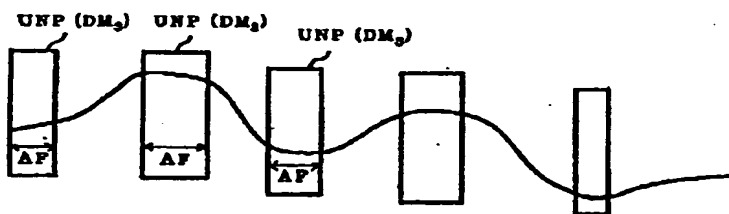
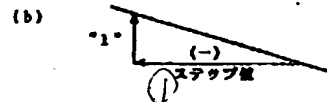
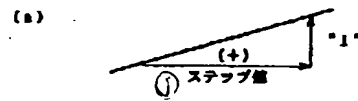
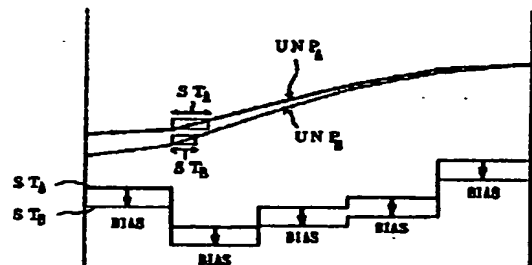


FIG. 2
【図2】FIG. 3
【図3】FIG. 4
【図4】FIG. 5
【図5】FIG. 11
【図11】FIG. 18
【図18】

ユニット番号	"1"	"2"	"3"	"4"
Pos	1	0	1~	1~
Mora	0~5	0~5	0~5	0~5
Acc	0	1	2~	1
Core	0	0	0	~1

FIG. 13
【図13】FIG. 14
【図14】

①ピッチ変化量	②バイアス
-0.7~-1.0	+4
-0.5~-0.7	+3
-0.3~-0.5	+2
-0.1~-0.3	+1
-0.1~+0.1	0
+0.1~+0.3	-1
+0.3~+0.5	-2
+0.5~+0.7	-3
+0.7~+1.0	-4

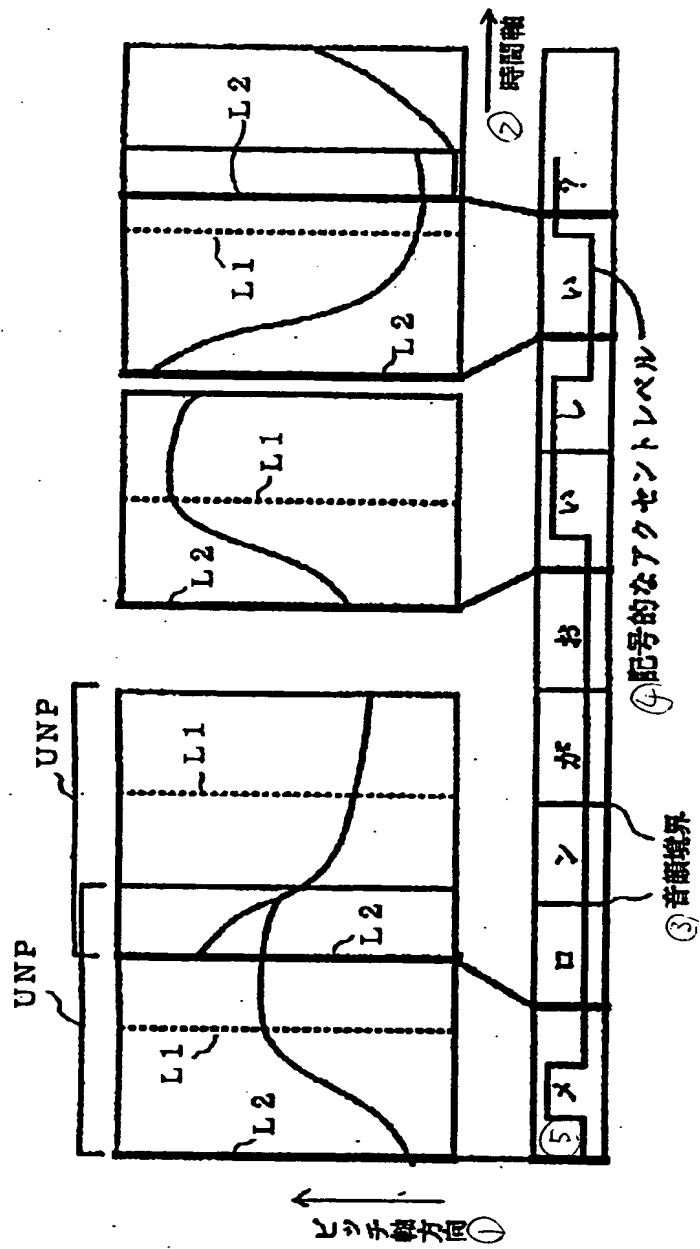
FIG. 6
【図6】

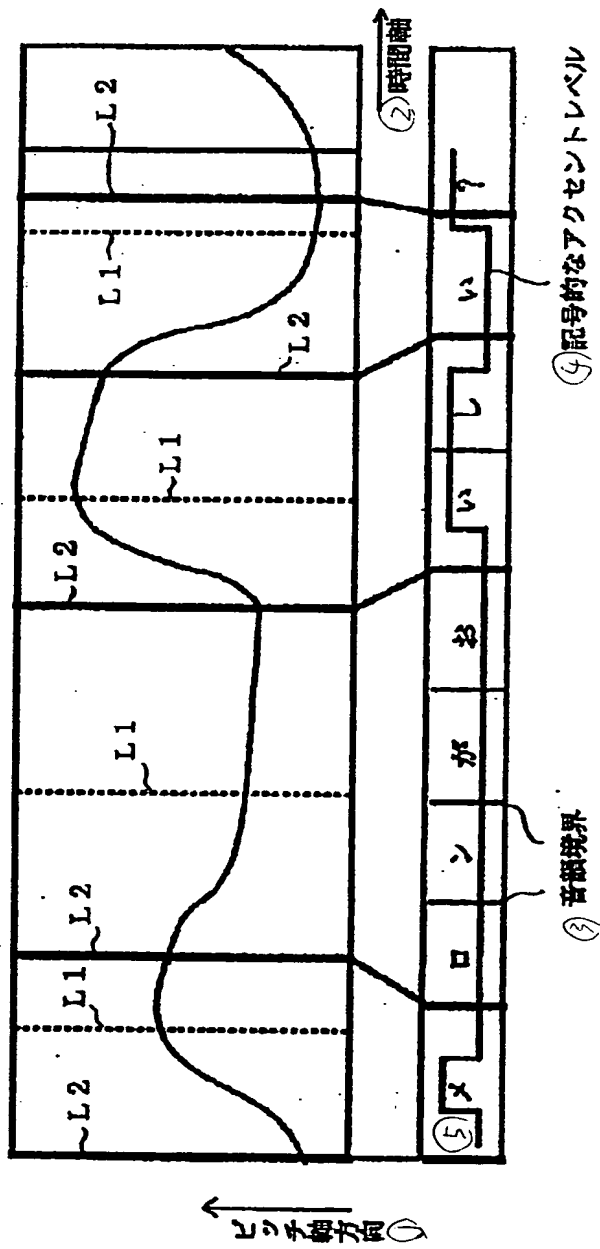
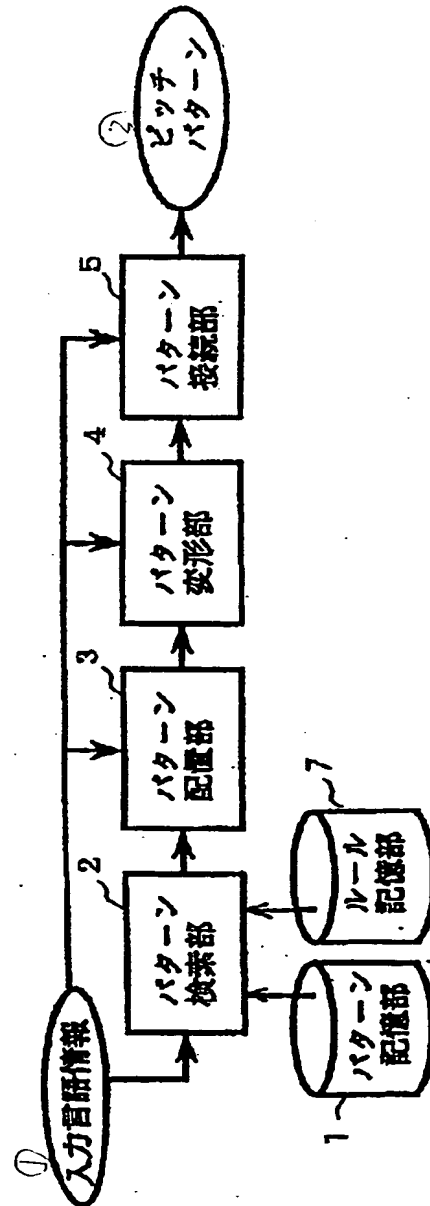
FIG. 8
[図8]FIG. 16
[図16]

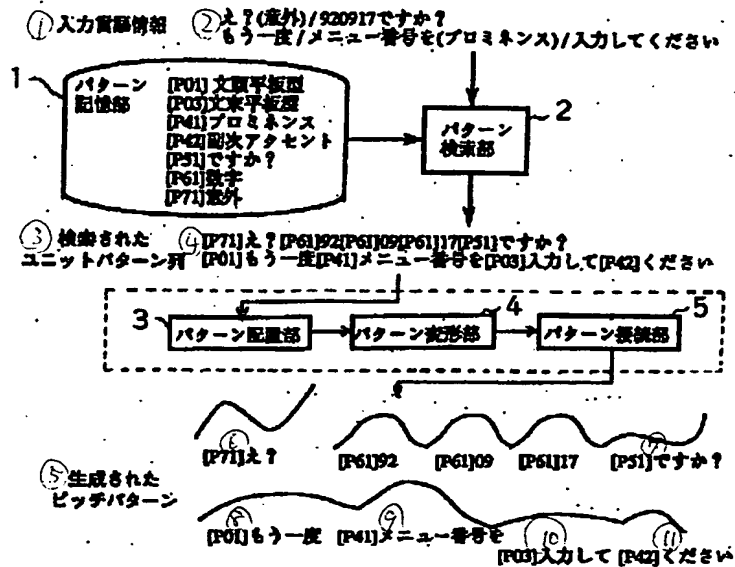
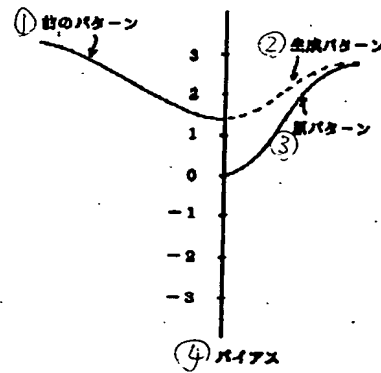
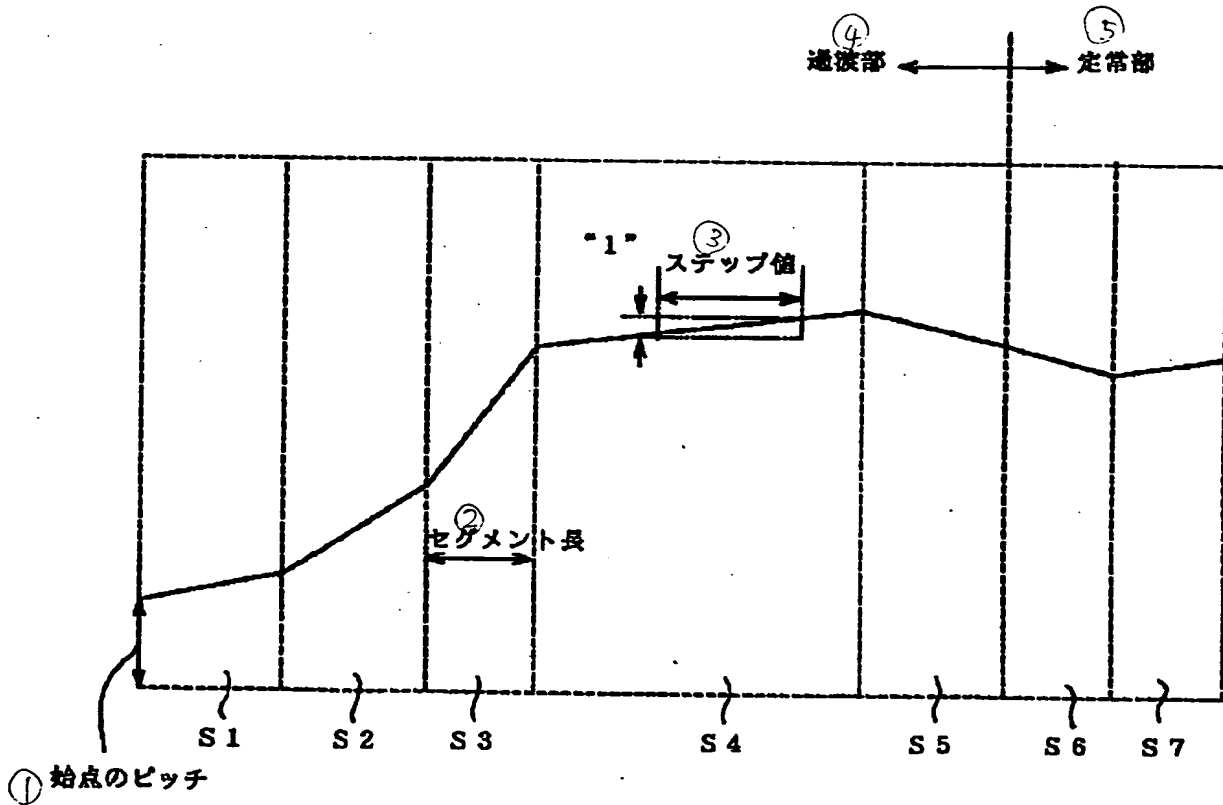
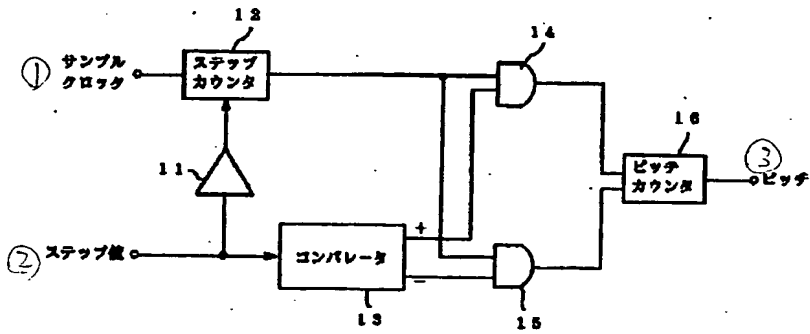
FIG. 9
【図9】FIG. 15
【図15】FIG. 10
【図10】

FIG. 12
【図12】FIG. 17
【図17】

① ユニット番号	② ユニットパターン
"1"	
"2"	
"3"	
"4"	

FIG. 19
【図19】